

# AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

## KARTA OPISU PRZEDMIOTU

<b>Wydział</b>		<b>Informatyki</b>	
<b>Kierunek</b>		<b>Informatyka</b>	
<b>Specjalność</b>			
<b>Semestr</b>	<b>IV</b>	<b>Program studiów, dla którego obowiązuje sylabus</b>	<b>2025/2026</b>
<b>Stopień studiów</b>	<b>I</b>		

<b>Nazwa przedmiotu</b>	<b>Praktyki zawodowe II</b>			
<b>Kod przedmiotu</b>	PraktykiII			
<b>Łączna liczba godzin</b>	<b>320</b>	<b>Tryb</b>	stacjonarny	niestacjonarny
<b>Profil kształcenia</b>	Ogólnoakademicki (A) Praktyczny (P)			
<b>Forma zajęć</b>	praktyki			
<b>Język przedmiotu</b>	polski			
<b>Liczba punktów ECTS</b>	11			

<b>Wymagania wstępne</b>	Poprzedzające praktyki przedmioty ogólne podstawowe i kierunkowe, podstawowe umiejętności pracy z kontrolą wersji i narzędziami zespołowymi, znajomość co najmniej jednego języka programowania lub środowiska odpowiadającego specjalności studenta.
<b>Założenia i cele przedmiotu</b>	<p>Celem praktyki jest:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Udział w realizacji projektu informatycznego w zakładzie.</li> <li>2. Doskonalenie umiejętności współpracy zespołowej i komunikacji z interesariuszami projektu.</li> <li>3. Nauka samodzielnego planowania, realizowania i ewaluacji powierzonych zadań w projekcie.</li> <li>4. Poznanie standardów zarządzania jakością rozwiązań informatycznych.</li> <li>5. Rozwijanie krytycznej analizy istniejących rozwiązań IT i umiejętności proponowania ich usprawnień.</li> </ol>
<b>Metody dydaktyczne</b>	Wykonywanie zadań samodzielnie lub pod kierunkiem opiekuna, konsultacje, analiza i tworzenie dokumentacji, rozwiązywanie problemów technicznych.

<b>Efekty uczenia się (odniesienie do charakterystyk poziomów Polskiej Ramy Kwalifikacji)</b>		<b>Odniesienie do efektów dla kierunku</b>	<b>Odniesienie do efektów uczenia się wg Polskiej Ramy Kwalifikacji</b>
WIEDZA – absolwent zna i rozumie:	<ol style="list-style-type: none"> <li>01. Metody szacowania złożoności i ryzyka w realizacji zadań informatycznych.</li> <li>02. Zasady zautomatyzowanego budowania, walidowania i publikowania rezultatów pracy oraz rolę narzędzi weryfikujących poprawność w utrzymaniu jakości.</li> <li>03. Wybrane branżowe normy i standardy i ich wpływ na planowanie oraz realizację projektów.</li> <li>04. Zasady prawne dotyczące licencjonowania</li> </ol>	K_W07 K_W20 K_W21 K_W24	P6S_WG P6S_WG_INŻ P6S_WK

## AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

	zasobów cyfrowych oraz ochrony własności intelektualnej. 05. Metody oceny jakości oraz efektywności rozwiązań informatycznych stosowane w przedsiębiorstwach.		
UMIEJĘTNOŚCI – absolwent potrafi:	01. Planować i konfigurować podstawowy proces ciągłej integracji oraz testów / walidacji. 02. Przygotować i zweryfikować z zespołem projektowym model lub prototyp rozwiązania zgodnie z ustalonymi wymaganiami. 03. Przeprowadzić analizę istniejącego rozwiązania IT oraz zaproponować konkretne działania optymalizacyjne. 04. Zastosować w praktyce wybraną normę lub standard jakościowy oraz udokumentować zgodność opracowanego rozwiązania. 05. Przeprowadzić przegląd techniczny projektu (np. analizę jakości kodu, dokumentacji konfiguracji), formułując konstruktywną informację zwrotną.	K_U04 K_U08 K_U09 K_U17 K_U22	P6S_UW P6S_UW_INŻ P6S_UK
KOMPETENCJE SPOŁECZNE – absolwent jest gotów do	01. Samodzielnego i odpowiedzialnego planowania powierzonych zadań oraz organizacji własnej pracy. 02. Pracy zespołowej i wzięcia odpowiedzialności za wspólne przedsięwzięcia. 03. Krytycznej oceny stosowanych narzędzi i technologii oraz proponowania możliwych usprawnień organizacyjnych i technicznych.	K_K03 K_K04 K_K05	P6S_UU P6S_UO P6S_KK

Treści programowe		
Lp.	Tematyka zajęć	Liczba godzin
<b>Forma zajęć – praktyki</b>		
1	<p>Celem praktyki jest pogłębienie i kształtowanie umiejętności zawodowych z wykorzystaniem wiedzy zdobytej w trakcie wykładów i ćwiczeń. Student powinien aktywnie uczestniczyć w działalności jednostki, w której realizuje praktykę. Powinien rozwijać umiejętności pracy grupowej oraz organizowania stanowiska pracy zgodnie z zasadami prawnymi i etycznymi. Uczestnictwo w istotnych działaniach w zakresie informatyki powinno zagwarantować studentowi istotne zwiększenie szans na rynku pracy. Poznając specyfikę pracy informatyka w firmie, główny wysiłek powinien być położony na praktyczne rozwiązywanie problemów technicznych, technologicznych i organizacyjnych zarówno w środowisku przestrzeni firmy, jak i w środowisku przestrzeni publicznej, w jakiej działa firma.</p> <p>Praktyki powinny być odbywane w jednostkach gospodarczych lub instytucjach badawczych, umożliwiających zrealizowanie celów praktyki. Podstawą prawną praktyki jest umowa pomiędzy ATINS a jednostką przyjmującą studenta na praktykę.</p> <p>Przykładowy zakres tematyczny w ramach Praktyki zawodowej II:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Szkolenie wstępne. BHP, regulaminy pracy, RODO, dostęp do narzędzi i repozytoriów, konfiguracja kont.</li> <li>2. Zapoznanie z projektem i identyfikacja potrzeb – np. udział w spotkaniach z zespołem, analiza wymagań oraz określenie celów realizowanego zadania.</li> <li>3. Przygotowanie projektu rozwiązania – np. opracowanie dokumentacji koncepcyjnej oraz udział w uzgadnianiu jej z interesariuszami.</li> <li>4. Realizacja zadania praktycznego – np. implementacja elementów rozwiązania</li> </ol>	320

## AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

Treści programowe		
	<p>zgodnych ze specjalnością studenta, wykorzystanie systemu kontroli wersji.</p> <p>5. Zarządzanie jakością i testowanie – np. przygotowanie i konfiguracja automatycznych testów oraz podstawowego procesu ciągłej integracji, walidacja jakości rozwiązania oraz analiza wyników.</p> <p>6. Przegląd techniczny i optymalizacja – np. ocena jakości technicznej wykonanej pracy, wprowadzenie poprawek i optymalizacji w zakresie wydajności, bezpieczeństwa czy dostępności.</p> <p>7. Dokumentowanie pracy i podsumowanie praktyki – raport końcowy lub prezentacja dla opiekuna, określenie możliwych usprawnień procesu, informacja zwrotna.</p>	

<b>Forma i warunki zaliczenia przedmiotu</b>	Zaliczenie na podstawie złożonej kompletnej dokumentacji praktyk (porozumienie o praktykę, karta praktyki zawodowej, dziennik praktyk).	
<b>Metody weryfikacji efektów uczenia się</b>		<b>Nr efektu uczenia się z sylabusu</b>
	Weryfikacja dokumentacji	W01–W05, U01–U05, K01–K03

<b>Literatura podstawowa</b>	Wskazana przez przedstawicieli jednostki prowadzącej praktyki.
<b>Literatura uzupełniająca</b>	Wskazana przez przedstawicieli jednostki prowadzącej praktyki.

Nakład pracy studenta	
	Liczba godzin
Zajęcia dydaktyczne	
Przygotowanie się do zajęć	
Studiowanie literatury	
Udział w konsultacjach	
Przygotowanie projektu / eseju / prezentacji itp.	
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	
Inne	
<b>ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.</b>	<b>320</b>
<b>Liczba punktów ECTS</b>	<b>11</b>